A quoi sert ce kit ?

Ce kit est un ensemble de gabarits qui facilitent le placement des voies et des quais, puis de pouvoir les manipuler tous ensemble.

Le principe de ce kit repose sur un ensemble de gabarits que l'on place côte à côte et sur lesquels se trouvent que des points d'ancrage sur lesquels viendront se connecter les rails et les quais (pour accrocher les rails et les quais, cela se fait comme avec les "fixed track" classique ou comme avec les passages à niveau).

Une fois l'ensemble des gabarits accrochés les uns aux autres, ils pourront se manipuler comme une seul pièce. Il sera ainsi possible de déplacer ou de faire pivoter en même temps toutes les voies et tous les quais connectés sur ces gabarits.

ATTENTION: concernant les quais, ce kit ne fonctionne qu'avec les quais les quais simple en spline et sans élément de fin attachés, comme par exemple les quais de Eldwane disponibles sur la DLS.

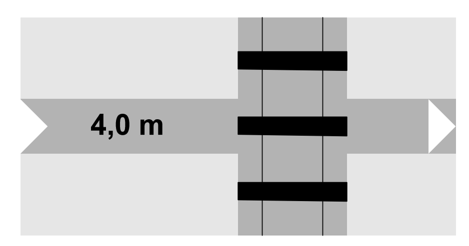
Utilisation du kit

Le kit comprend 2 types de gabarit:

- Les gabarits de voie, permettent de créer facilement des lignes à voie multiples avec un entraxe particulier entre chaque paire de rails
- Les gabarits de quai, permettent de placer de façon simple les quais au bord des voies (ou plutôt l'inverse en fait).

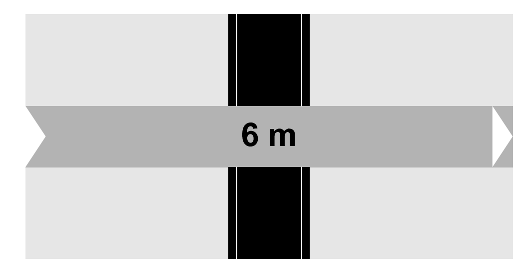
Les gabarits, qui ne sont visibles que sous le mode concepteur, sont affichés avec une image identique pour chaque type.

L'image du gabarit de voie est la suivante:



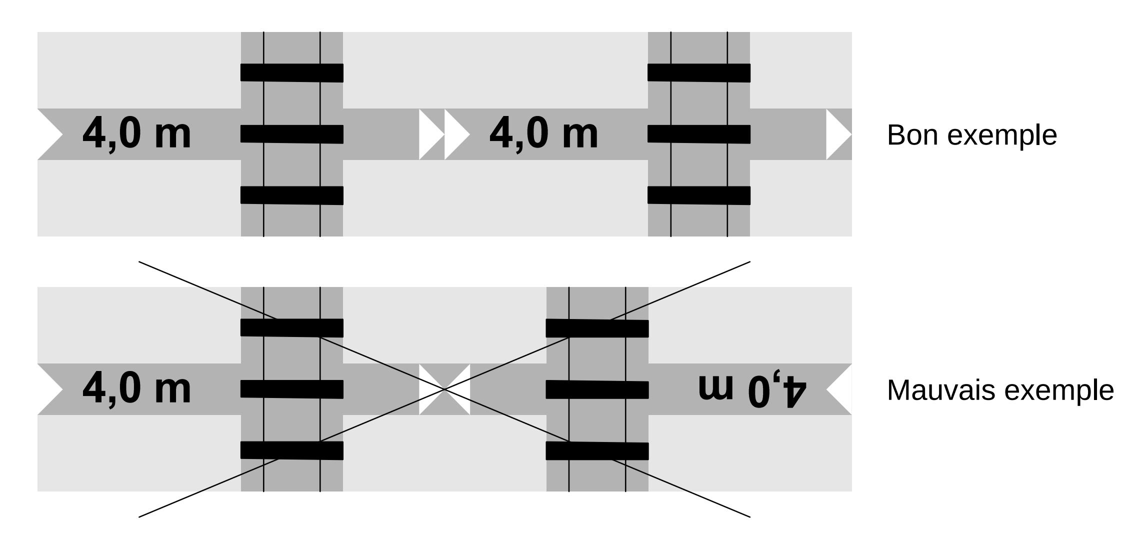
Le rail symbolise l'endroit où sera connectée la voie, le chiffre représente la valeur de l'entraxe formé avec le rail situé à gauche

L'image du gabarit de quai est la suivante:



Le quai symbolise l'endroit où sera connecté la quai, le chiffre 6m représente la valeur de la largeur de quai à utiliser,

Pour les 2 types de gabarit, les 2 triangles blancs sont des repères indiquant les points et le sens de connexion des gabarits entre eux. La connexion des gabarits se fait en les accrochant entre eux sur les cotés. Il est important cependant de noter que lorsque l'on connecte des gabarits entre eux, toutes les flèches blanches doivent être dans le même sens:



Afin de les repérer facilement chacun des gabarits, ils ont tous un nom qui commence toujours par GTZ–KPVQ, puis suivi d'une lettre (V pour gabarit de Voie, et Q pour gabarit de Quai), et enfin une valeur en mètre. La signification de la valeur en mètre est différente en fonction du type de gabarit: pour un gabarit de voie, elle représente la valeur de l'entraxe avec la voie située à gauche du gabarit, pour un gabarit de quai elle représente la largeur du quai.

Exemple:

- GTZ–KPVQ V-4.5m : représente un gabarit de voie permettant de créer une voie multiple avec en entraxe de 4,5m par rapport à la voie de gauche
- GTZ–KPVQ Q-6.0m : représente un gabarit de quai pou quai de 6m de large

Il faut noter que l'élément bien particulier nommé GTZ-KPVQ V-3.0m, que j'appelle le gabarit de base, possède la particularité de ne faire que 3m de large, soit grosso-modo la largeur d'un train. Du coup, si on connecte 2 de ces gabarits cote à cote, il n'y aura pas d'espace entre 2 trains circulant sur ces voies. Il ne faut donc l'utiliser que dans les cas suivants:

- Comme premier élément (le plus à gauche) lors de la réalisation d'une vois multiple
- Connecté à la droite d'un gabarit de quai

Les 2 exemples ci-dessous illustrent ces cas d'utilisation.

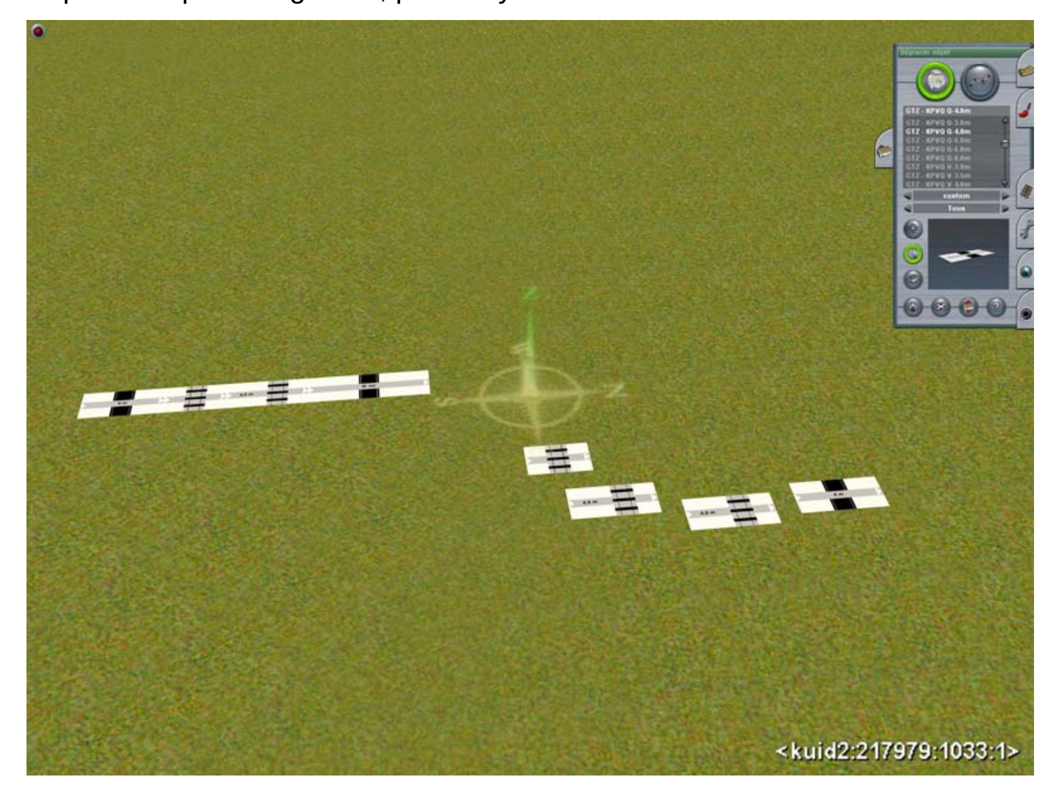
Pour le différencier rapidement le gabarit de base des autres gabarits de voie, il ne porte pas d'indication de valeur d'entraxe sur sa texture (voir les exemples ci-dessous).

Pour les gabarits de voie, les valeurs d'entraxe possible sont les suivantes: 3,5m 3,6m 4,0m 4,5m et 5.0m

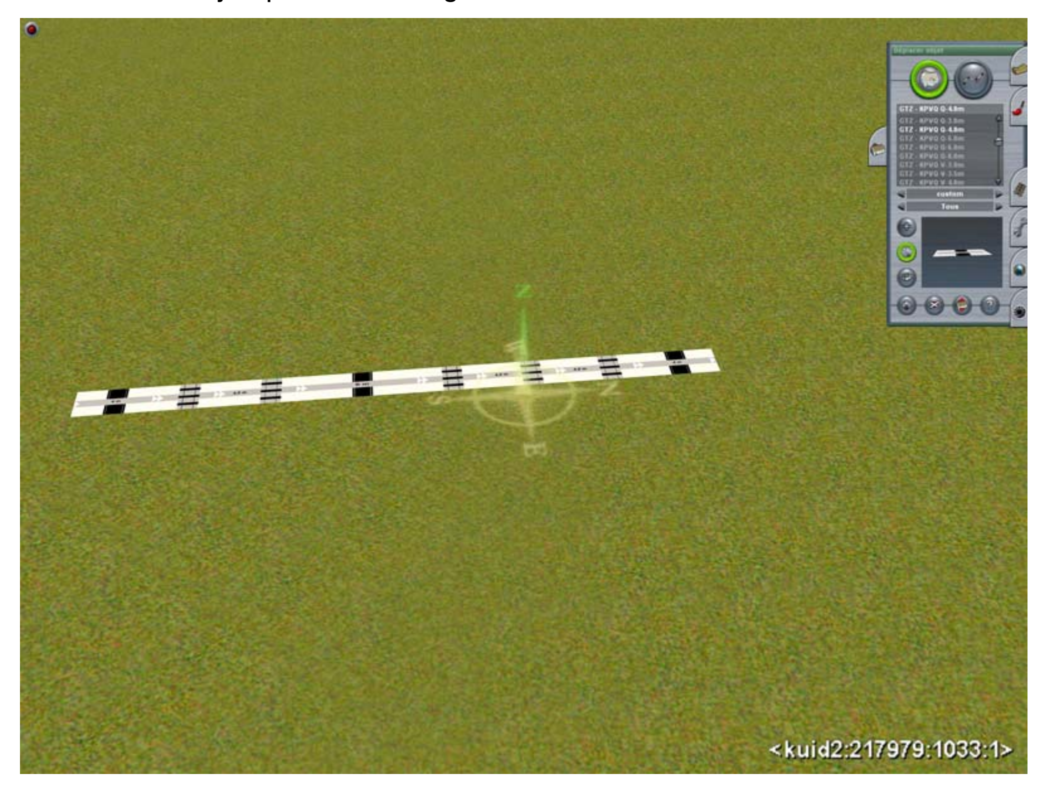
Pour les gabarits de quai, les largeurs possibles sont les suivantes: 2m 3m 4m 5m 6m 8m 10m et 12m

Utilisation en image:

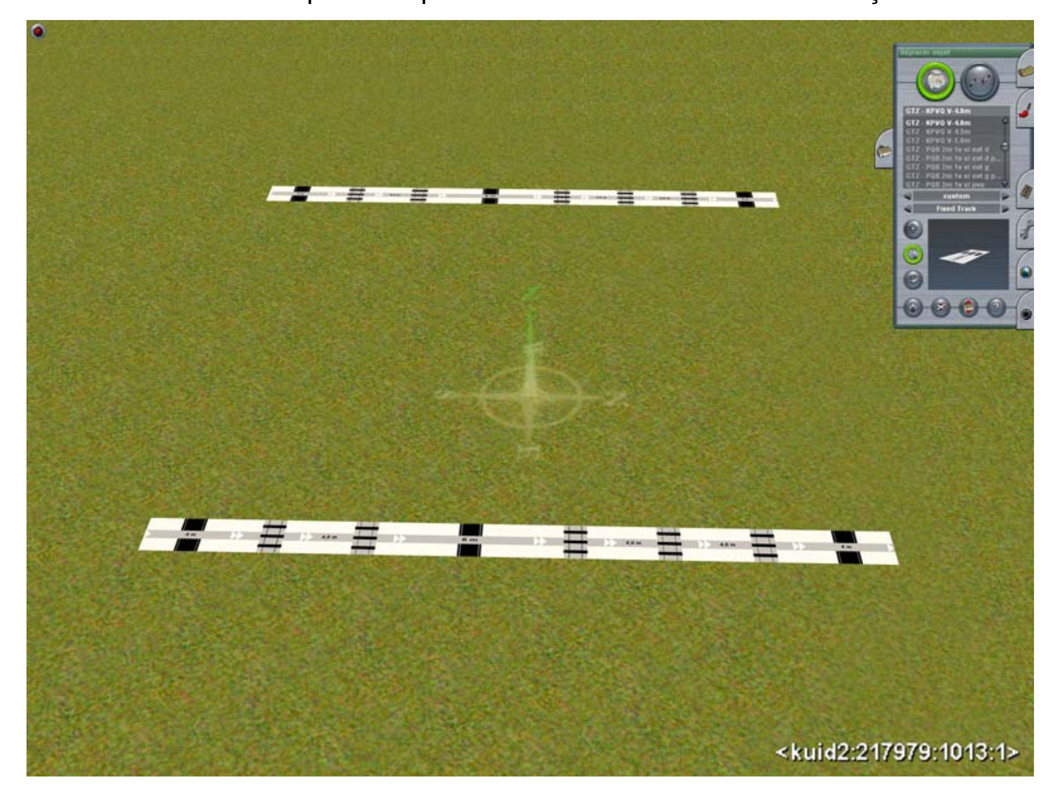
Tout d'abord on place un premier gabarit, puis on y "colle" à coté un second comme ceci:



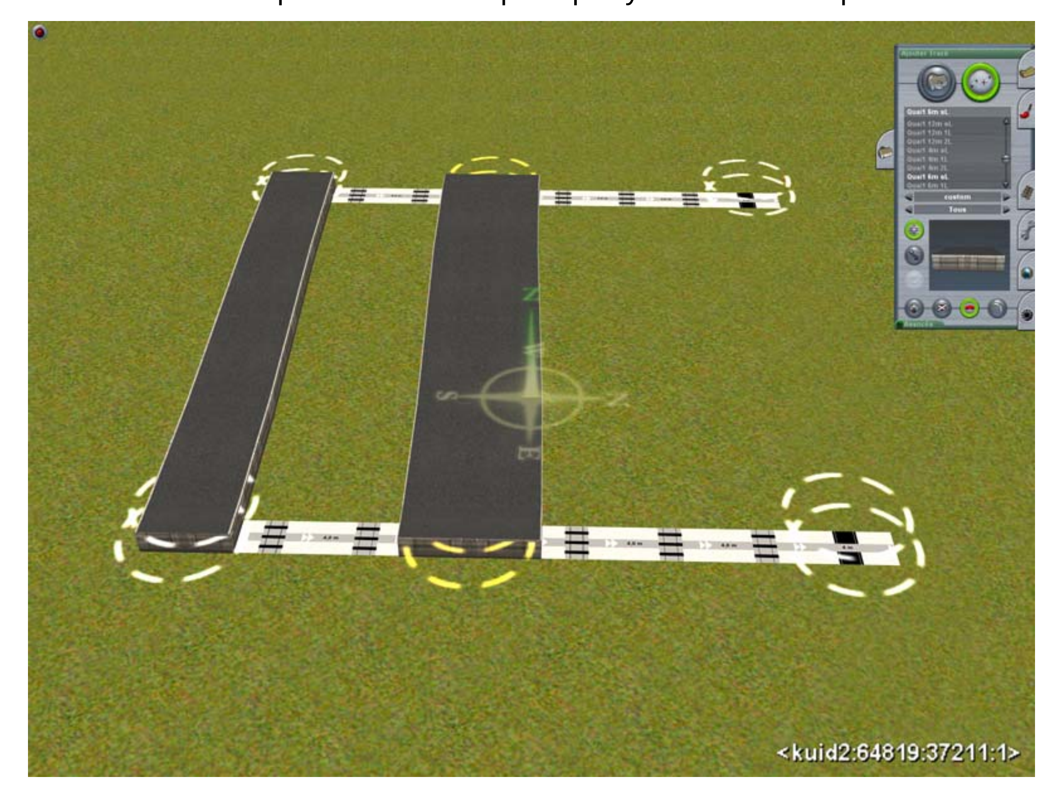
Et on continue ainsi de suite jusqu'à former le gabarit final:



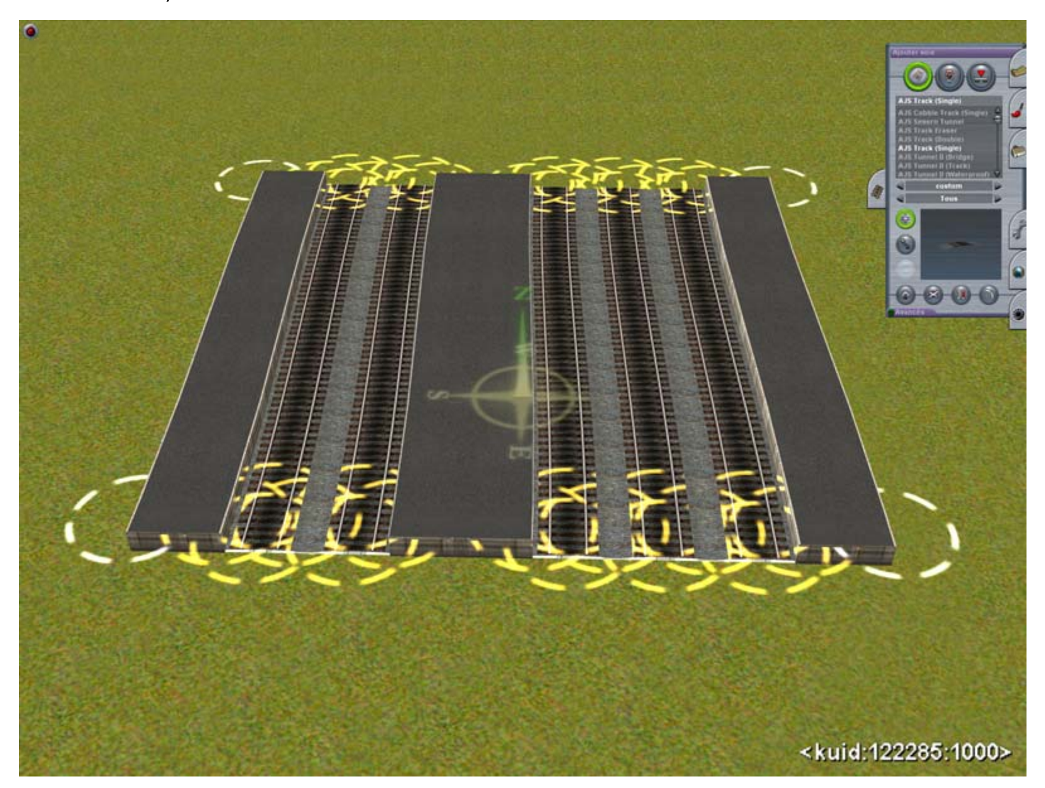
On répète une seconde fois cette opération pour avoir l'autre extrémité du tronçon:



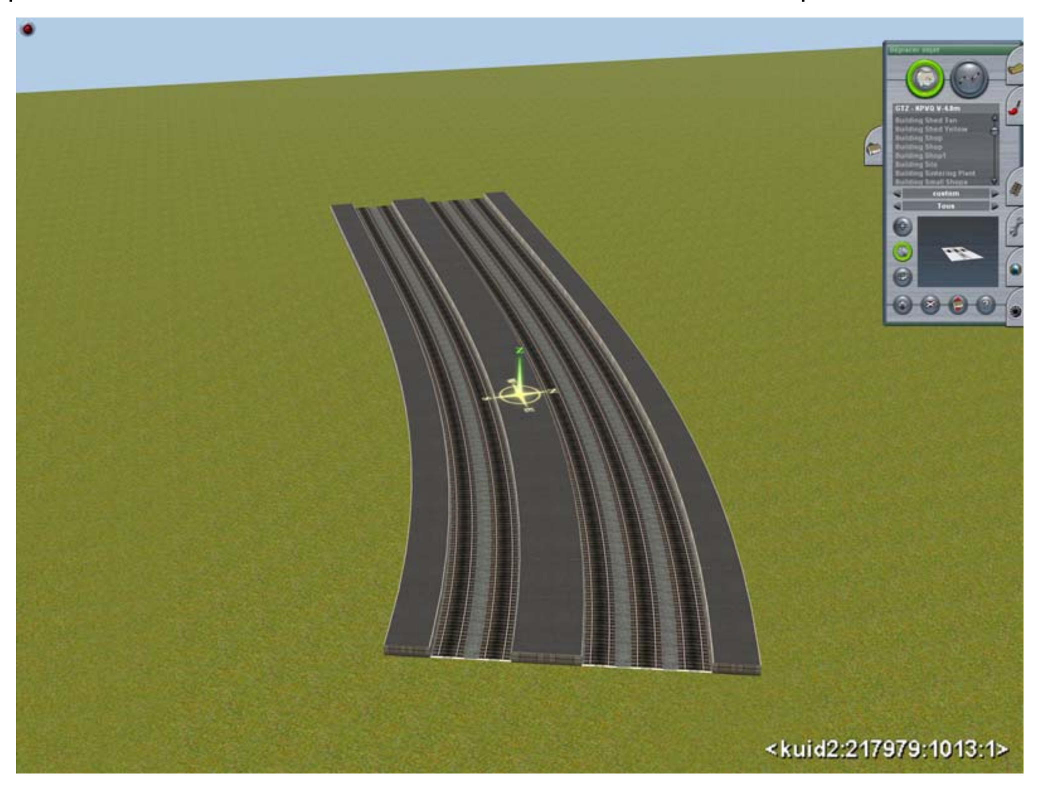
Les gabarits sont maintenant en place. Il ne reste plus qu'à y connecter les quais ...



... puis les voies. Et voilà, c'est fini !



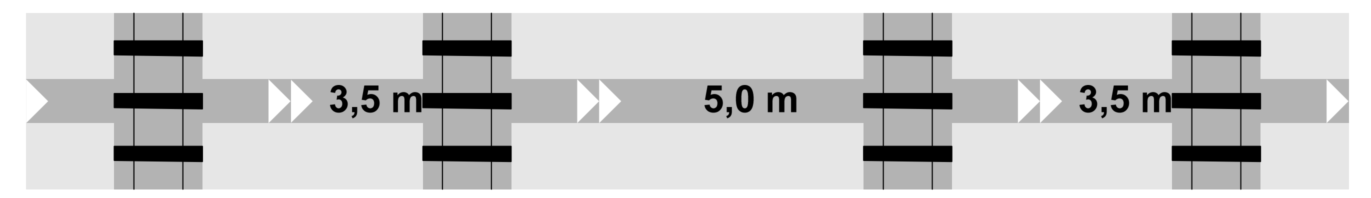
Et si vous déplacer ou faites tourner une des 2 extrémités, les rails et les quais suivent ...



Exemple de réalisation d'un tronçon de voie multiple

Imaginez que l'on veuille réaliser un tronçon de ligne à 2 fois 2 voies, où chaque paire de voie a un entraxe de 3,5m et où les paires de voies sont espacés de 5m.

Pour réaliser cela, on commence par placer sur la map l'élément de base (l'élément V-3.0), puis un élément V-3.5m (pour créer une voie double avec entraxe de 3,5m) puis en élément V-5.0m pour créer un espacement de 5,0m avec la seconde voie double, et enfin un élément V-3.5m pour finir la seconde voie double. Voici ce que cela doit donner au final:



Il faut noter que sur le gabarit de base, le chiffre n'existe pas.

Il suffit alors de répéter cet assemblage une seconde fois, puis de placer chacun des ces assemblages à chacune des extrémités du tronçon que l'on veut réaliser.

Voilà, les guides sont en place, il ne reste plus qu'une chose à faire: placer les voies.

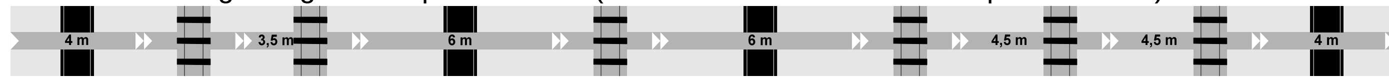
Voici au final sur une map ce que cela peut donner:

Exemple de réalisation de quais de gare

Le principe de réalisation de quai de gare. Imaginez que cette fois, nous voulons réaliser un gare avec un agencement de quais et de voies avec, en allant de gauche à droite:

- Un quai de 4m de large
- Une voie double avec entraxe de 3,5m
- Un quai de 6m de large
- Une voie simple
- Un quai de 6m de large
- Une voie triple avec un entraxe de 4,5m
- Un quatrième quai de 4m de large.

Voici l'assemblage de gabarits qu'il faut faire (faites un zoom car on ne voit pas très bien):



Il est important de noter qu'à la droite d'un quai on place toujours un gabarit de base (le gabarit V-3.0m) afin d'avoir une voie affleurante au quai.

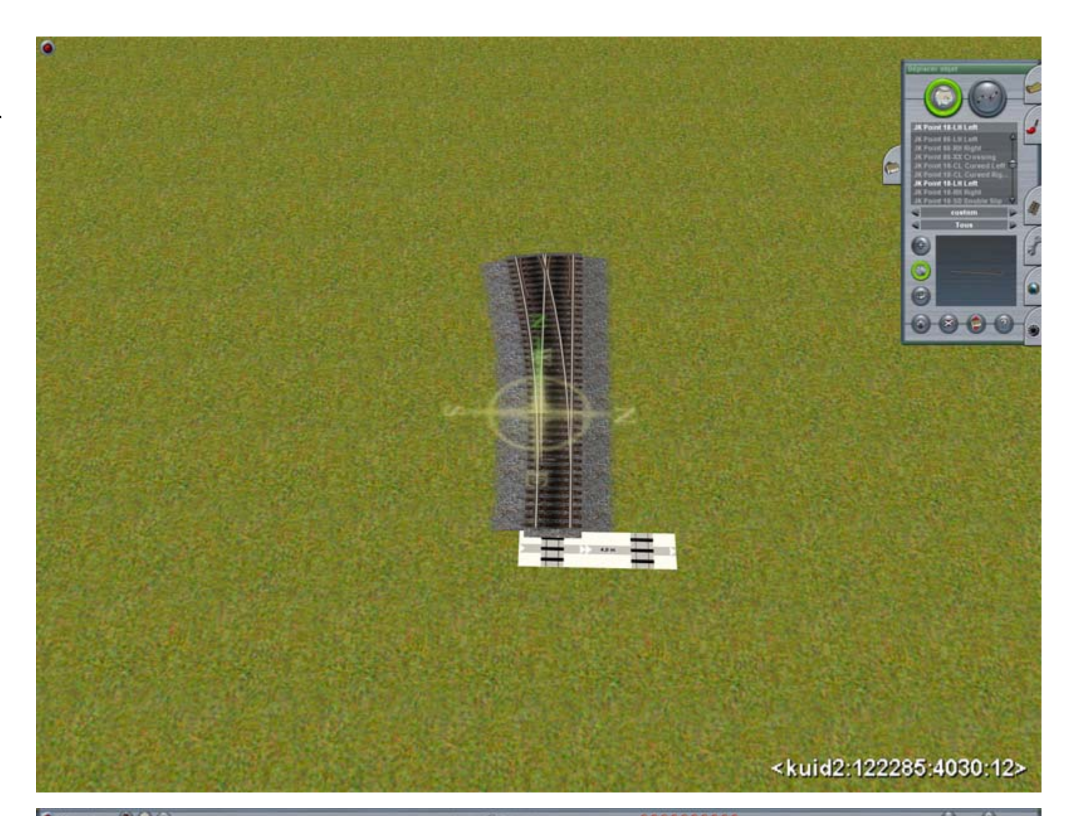
Voici au final sur une map ce que cela peut donner (avec au passage des quais en courbe):

Utilisation des gabarits avec les aiguillages fixes (de Andi06)

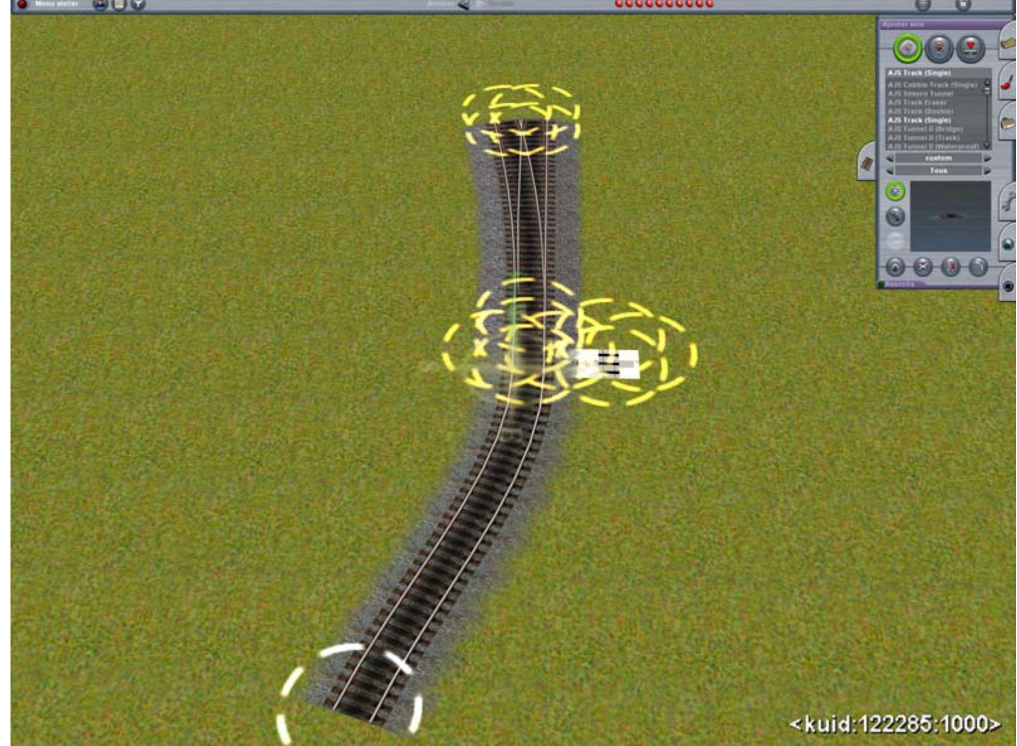
L'utilisation des gabarits se fait comme avec les rails classiques, sauf si l'on met 2 aiguillages de part et d'autre du gabarit.

Utilisation avec 1 seul aiguillage:

Commencer par assembler les gabarits sur la map, puis attacher l'aiguillage au point de connexion voulu:



Et enfin attacher le rail associé sur l'autre point de connexion (le gabarit prend la texture du rail à ce moment là).



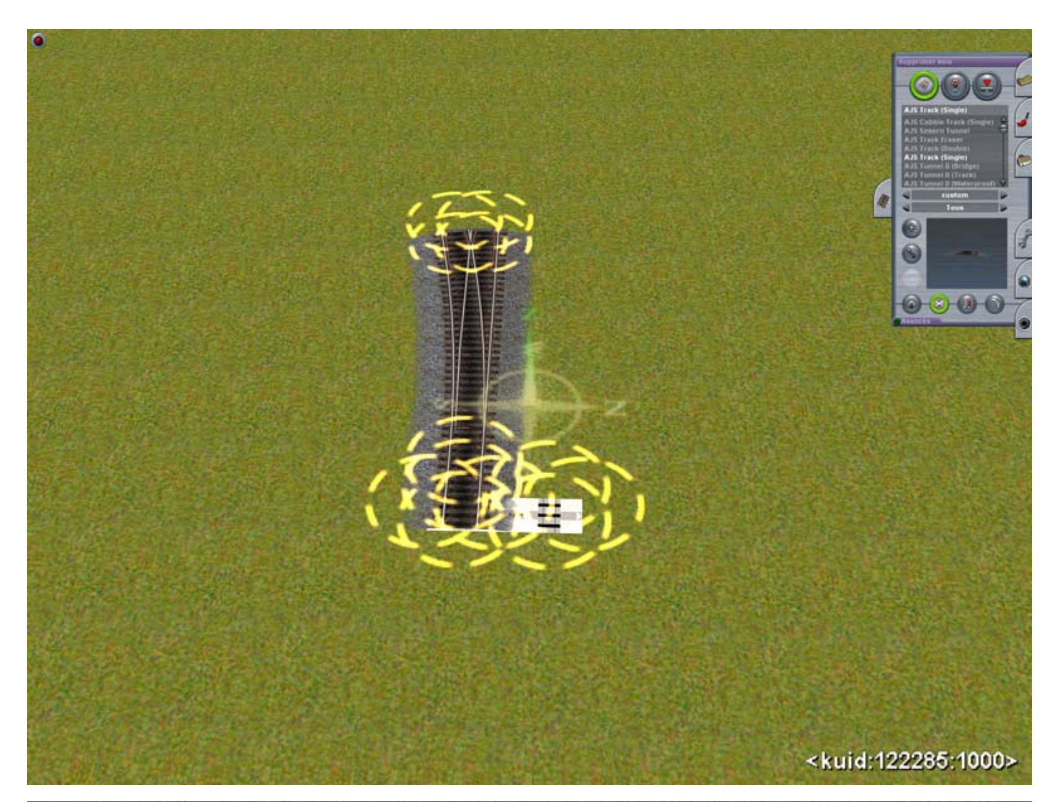
Utilisation avec 2 aiguillages (un de chaque coté du gabarit):

Commencer par assembler les gabarits sur la map, puis attacher le premier aiguillage au point de connexion voulu (voir l'exemple précédent).

Maintenant, il ne faut pas connecter tout de suite le second aiguillage, car sinon le gabarit va rester blanc ! Ceci vient du fait que le gabarit ne peut prendre que la texture d'un élément de type "track".

Il va donc falloir forcer le gabarit à prendre la texture voulue en connectant un petit bout de rail sur le second point de connexion (comme dans la cas précédent).

Une fois le bout de rail ajouté, le gabarit a pris la texture souhaité. Il ne reste plus qu'à supprimer ce petit bout de rail, et oh miracle, le gabarit garde la texture du rail !



Il ne reste alors plus qu'à connecter le second aiguillage. Et voilà, le tour est joué !

